

PŘEDMĚT: MULTIMEDIÁLNÍ VÝCHOVA		9. ročník		
Konkretizovaný výstup	Konkretizované učivo	Evaluace a její nástroje	Vazby, přesahy (mezipř. vztahy)	Průřezová témata
<p>Žák:</p> <ul style="list-style-type: none"> - použije mikrofon a počítač k pořízení zvukové nahrávky - nastaví úroveň hlasitosti - provede záznam zvuku - přehraje na počítači zvukový záznam - ve vhodném audioeditoru zpracuje nahrávku - aplikuje základní zvukové efekty - uloží zpracovaný zvukový záznam - mixuje více stop - používá pojmy frekvence, vzorkovací frekvence - rozlišuje mezi monofonní a stereofonní nahrávkou - rozlišuje nekomprimované a komprimované audioformáty - vysvětlí, co jsou to autorská práva - sestaví jednoduchý stroj - dle zadání učitele tvoří jednoduché programy 	<p>Zvuk</p> <ul style="list-style-type: none"> - záznam zvuku - zpracování zvukového záznamu - běžné formáty pro ukládání zvuku v PC <p>Lego Mindstorms, SamLab</p> <ul style="list-style-type: none"> - základy programování 	<p>Např.: SP, PV, P, PP, PČ</p>	<p>OVO: 1.1, 1.2, 1.3, 3.1, 5.1, 5.2, 5.3, 5.5, U: 1.5, 5.1, 5.3, 5.4,</p> <p>OVO p.: 1-1p., 1-2p., 2-3p., 3-1p, 5-1p, 5-2p</p>	